

Ausstellungen und Veranstaltungen Digitale Kultur - Übersicht 2015



play gameZ - Indie-Game-Festival

Vermittlung von Lesekompetenz ist schon immer eine Aufgabe von Öffentlichen Bibliotheken. Diese Vermittlungsarbeit erstreckt sich heute auch auf den digitalen Raum und die digitale Kultur. Ein Leitziel der Stadtbibliothek Stuttgart ist daher die Vermittlung von digitaler Lesekompetenz.

Denn der Computer, das neue Leitmedium der Gesellschaft, ist textbasiert. Alle 01-Codes, alle Computerprogramme sind Texte und alle digitalen Technologien textuelle Technologien. Der Computer ist ebenso auf das Alphabet gegründet wie das Buch.

Workshops und Vorträge zu Themen der digitalen Kultur, des Alltag und der Avantgarde bieten Anlässe zu Diskussion, Reflexion, Lernen und buchstäblichem Begreifen. Kooperationen mit dem Chaos Computer Club Stuttgart, der Merz Akademie, dem Stuttgarter Filmwinter, dem internationalen Trickfilmfestival Stuttgart, den Dragon Days Stuttgart, der Hochschule der Medien Stuttgart, dem shackspace, Wikipedia:Stuttgart, der Initiative Code for Germany und dem Department Game Design der Zürcher Hochschule der Künste bringen die Experten vor Ort und vernetzen die Computer- und Medien(kunst)-Szenen in Stuttgart.

Die Ausstellungen in der Galerie b ermöglichen darüber hinaus die Begegnung mit aktueller Medienkunst, Netzliteratur und Netzkunst und leisten damit einen einzigartigen Beitrag zur kulturellen Bildung.

DIGITALE LESEKOMPETENZ / DIGITALE KULTUR IN ZAHLEN

Ausstellungen Galerie b:	8
Veranstaltungen:	118
Besucher:	3171

DIGITALER CONTENT

Podcasts **80 642 Zugriffe**

[Audioaufnahmen von Vorträgen/Veranstaltungen in der Stadtbibliothek am Mailänder Platz]

AUSSTELLUNGEN | Galerie b

Die Galerie b im Foyer der Stadtbibliothek am Mailänder Platz ist Ausstellungsbereich für visuelle Sprachkunst, Video- und Netzkunst im Schnittfeld Text - Bild - Code. Sie verbindet auf 16 großen Bildschirmen den virtuellen Raum mit dem realen Raum.



bis 3.4.

Tape dein Bewusstsein

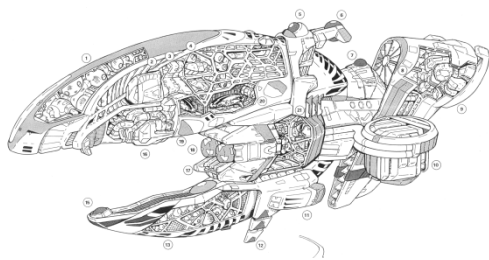
Installation mit Videostreifen von Mihai Greecu,
Johan Rjipma, Volker Schreiner
*In Zusammenarbeit mit dem Stuttgarter
Filmwinter*



15.4. – 30.5.

The Noise between the Frames

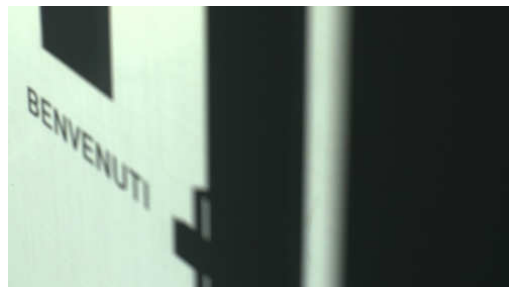
Animationen von Büro Achter April
*In Zusammenarbeit mit dem Internationalen
Trickfilmfestival Stuttgart*



2.6. – 20.6.

Raumgleiter – Perry Rhodan Habitat

In Zusammenarbeit mit den Dragon Days 2015



24.6. – 12.9.

„Lesen ist denken mit fremdem Gehirn“

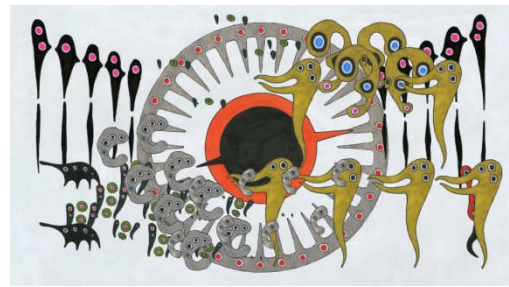
Videoinstallation von Anna Henckel-Donnersmarck
*Mit Unterstützung der Böller-und-Brot-Artist-in-
Residency*



16.9 – 25.11.

Library Rhythm

Videoinstallation von Robert Sakrowski
[CuratingYoutube.net]



ab 16.12.

Gaze in Wonder

Animationen von Mirai Mizue
*In Zusammenarbeit mit dem Stuttgarter
Filmwinter – Festival for Expanded Media*



30.03. – 11.04.

Mikro-Lesung: Richard Duraj

Videoinstallation



30.11. bis Sa, 12.12.

Mikro-Lesung: Mara Genschel

Videoinstallation

Die Mikrolesung bietet jungen Autoren und Lyrikern mit Bezug zu Baden-Württemberg einen Rahmen, um sich und ihre Texte einem breiten Publikum zu präsentieren. Dabei werden die Autoren zunächst während einer Lesung in Werkstattatmosphäre gefilmt.

Die Lesung wird dann zeitnah einem großen Publikum auf den 16 Monitoren der Galerie b gezeigt und so dem Autor eine große Plattform für seine Werke geboten.

VERANSTALTUNGEN DIGITALE LESEKOMPETENZ / DIGITALE KULTUR 2015

In der Reihe: GameTalks

In der Reihe GameTalks bietet die Stadtbibliothek, in Zusammenarbeit mit der Zürcher Hochschule der Künste, Themen aus den Bereichen GameKultur, GameDesign und IndieGames eine Plattform und stellt die Beziehung von Computerspielen zu künstlerischen, gesellschaftlichen und kulturellen Aspekten in den Fokus.

30.04. **First Strike: ein Atomkrieg muss grösser werden**

Jeremy Spillmann (Blindflug Studios)

16.07. **Free-to-play: Von der Nische zum globalen Phänomen**

Patrick Winkler (Gameforge/Robot Entertainment)

26. – 28.11. play gameZ – Indie Game Festival

Das Indie Games Festival play gameZ stellte drei Tage lang Spiele von unabhängigen Spieleentwicklern vor. Im Mittelpunkt des Festivals stand die große spielbare **Videospiel-Ausstellung ruleZ für den MagicCircle**. Parallel dazu gab es hochkarätige Vorträge und Gespräche mit internationalen Gästen und OpenMics zu Ausbildungsmöglichkeiten, neuen Spielen und Projekten. www.playgamez.3durch3.de



In der Reihe: tell.net

Die Reihe tell.net stellt aktuelle Positionen der Netzkunst und Netzkultur zur Diskussion. Eingeladen werden dazu internationale Künstler und Theoretiker. In Kooperation mit der Merz Akademie Stuttgart



22.01 **Computerspiele als künstlerisches Material**

Vortrag von Stephan Schwingeler

16.05 **To download, not to stream – die ganz persönliche Web-Collage**

Workshop mit Sebastian Schmiege

11.06. **Printing the Web**

Vortrag von Paul Soulellis

11.12. **Phone verified**

Vortrag von Constant Dullaart



In der Reihe: Meine Daten

Expertengespräche und *Workshops* in Kooperation mit dem Chaos Computer Club Stuttgart zum Themenfeld Datenschutz, Datenkontrolle und Datenbewusstsein

Themen 2015: Datenschutz auf Android-Smartphones, Rooten eines Android Telefones, Datenschutzfreundliche Mailanbieter, Anonym im Netz mit Tor und Tails, Datenkrake Gesundheitskarte



Chaos Computer Club Stuttgart

Die monatliche Vortragsreihe des Chaos Computer Club Stuttgart beschäftigt sich von technischen bis hin zu gesellschaftspolitischen Themen wie Datenschutz, Überwachung, Sicherheit und Technologiefolgenabschätzung.

Themen 2015 u.a.: Freifunk in Stuttgart, Was Textilfaserspuren über Straftaten verraten, Einstieg in die Android-App-Programmierung, SPF, DKIM, DMARC - Neue Herausforderungen bei E-Mail, Medienkompetenz und Datenschutz für Kinder und Jugendliche, Wir können alles - außer Informatik! Baden-Württembergs neuer Bildungsplan, Hack your own website! Websecurity im Selbstversuch, Darknet - die dunkle Seite des Internet?, Stuttgarter Startups

Offene Treffen und Mediale Passionen

[Workshops/Expertengespräche/Clubkultur/Außer der Reihe]



Cryptoparty: *Cryptopartys* sind öffentliche Treffen für Kryptographie Interessierte. Ziel ist es, sich gegenseitig grundlegende Verschlüsselungs- und Verschleierungstechniken beizubringen. In Kooperation mit dem Chaos Computer Club Stuttgart fanden 2015 insgesamt drei Cryptopartys statt.

Codebreakers: *Kryptographie-Workshop* in Zusammenarbeit mit dem Chaos Computer Club Stuttgart und dem *shackspace* Immer am 1. und 3. Freitag im Monat

Code for Germany: *Offenes Treffen* für Alle die sich mit aktuellen Themenfeldern wie Open Data, Transparenz und Civic Tech beschäftigen möchten. Seit 2015 arbeitet das Open Knowledge Stuttgart an einem Projekt zur Erfassung und Messung von Feinstaubdaten im Stadtgebiet Stuttgart. In Zusammenarbeit mit der Initiative Code for Germany und dem Open Knowledge Lab Stuttgart



Wikipedia:Stuttgart: *Workshop* für angehende Wikipedia-Autoren, die die ersten Schritte bei der Bearbeitung von Artikeln in Begleitung erfahrener Nutzer machen möchten, sowie langjährige Wikipedia-Nutzer und Administratoren, die sich über Feinheiten des Wikipedia-Inhalts und der Technik austauschen möchten.

RepairCafé@digital: Die Ehrenamtlichen vom *Repair Café Stuttgart* geben Hilfe zur Selbsthilfe bei Reparaturen aller Art. Beim Repair Café@digital können gemeinsam defekte digitale Geräte, wie Handys oder Tablets, repariert werden.



Expertengespräch mit Walter Spannagel

Themen 2015: Leichter leben mit Smartphone und Notebook , Transparenz oder Privatsphäre - das Dilemma der Digitalen Welt, Office umsonst: Kostenlose Alternativen zu Microsoft Office & Office auf dem Smartphone , 10 Jahre Firefox: (Fast) alles über Browser



In Kooperation mit dem **Internationalen Trickfilmfestival Stuttgart:**

21.04. **UNBEKANNTE DIMENSIONEN: Über die Eroberung des filmischen Raums**

Gespräch mit Michael Fragstein und Lukas Thiele vom Büro Achter April

06.-09.05. **Animation Video Market**

10.01. **Visuelle Wahrnehmung – visuelle Gestaltung**

Workshop mit dem Comiczeichner Felix Mertikat zu Wahrnehmung und Gestaltung von Bildern in Film, Comic und Werbung

04.03. **Videospiele - Unterhaltung mit Bildungswert**

Expertengespräch mit Daniel Vetter von der Online Computerspiel Plattform Gentle Gamer

12.5./19.5. **Programmieren in Haskell**

Programmier-Workshop mit ertes in Kooperation mit dem Chaos Computer Club Stuttgart

20.06. **Die Orks sind**

Zeichen- Workshop mit dem dänischen Zeichner Peter Snebjerg.
Im Rahmen der Dragon Days 2015



Themenwochen

[In allen Einrichtungen der Stadtbibliothek Stuttgart]

07.-13.02. **Safer Internet Day 2015**

Aktionstage für mehr Sicherheit im Internet rund um den Safer Internet Day 2015

05.- 10.10. **Ich kann Computer**

Themenwoche zur digitalen Lesekompetenz/digitalen Kultur

Stadtbibliothek am Mailänder Platz
Expanded Library
Mailänder Platz 1
70173 Stuttgart
www.stuttgart.de/stadtbibliothek/digitale_lesekompetenz
www.stuttgart.de/stadtbibliothek/galerie_b/